

★ 引入一些新的问题

BFS, DFS

汉诺塔问题

★ 语言网络 2 道 1.

★ 搜索算法中有一些找不同点

★ 八数码问题 (2 道) A* 算法

S_0, S_1 大小 

S_0, S_1, S_2 的路线

★ 求解反馈: 3 道 1

★ 设计一个神经网络来实现异或操作

★ BA 系列, 4-14 二道 1

↓) 4.4.6

过程 P158

• 采用精英策略, 在训练过程中

• Hebb learning 的 W_{ij} 的更新

的调整

★ 构造算法和学习算法的构建过程

简答题 50 分

论述题 10 分

15 分钟

15 分钟